

INDIRIZZO: COSTRUZIONI AMBIENTE E TERRITORIO

Sez: D

DISCIPLINA: TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE  
GRAFICA

Classi: Primo biennio

<p><b>COMPETENZA CHIAVE</b></p> <p>1.competenza alfabetica funzionale;</p> <p>2.competenza multilinguistica;</p> <p><b>3.competenza matematica e competenza di base in scienze e tecnologie;</b></p> <p><b>4.competenza digitale;</b></p> <p><b>5.competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare;</b></p> <p>6.competenza sociale e civica in materia di cittadinanza;</p> <p>7.competenza imprenditoriale;</p> <p>8.competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali.</p>	
<p><b>TRAGUARDO PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA</b></p>	<ul style="list-style-type: none"><li>- saper osservare e analizzare una figura;</li><li>- apprendere le convenzioni elementari del disegno tecnico;</li><li>- padronanza nell'uso appropriato e corretto degli strumenti grafici;</li><li>- descrivere graficamente le qualità fondamentali di un oggetto anche in riferimento ai materiali componenti;</li><li>- usare il disegno tecnico come strumento di indagine della realtà;</li><li>- utilizzare il disegno tecnico come strumento di progettazione</li><li>- usare i vari metodi e strumenti, anche informatici, nella rappresentazione grafica al fine di risolvere graficamente problemi geometrici;</li></ul>

## OBIETTIVI GENERALI

- analizzare dati e interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico
- osservare, descrivere ed analizzare fenomeni appartenenti alla realtà naturale e artificiale mediante la rappresentazione grafica