

INDIRIZZO: COSTRUZIONI AMBIENTE E TERRITORIO

Sez: D

DISCIPLINA: PROGETTAZIONE COSTRUZIONI E IMPIANTI

Classi: Secondo biennio e Quinto anno

<p>COMPETENZA CHIAVE</p> <p>1.competenza alfabetica funzionale;</p> <p>2.competenza multilinguistica;</p> <p>3.competenza matematica e competenza di base in scienze e tecnologie;</p> <p>4.competenza digitale;</p> <p>5.competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare;</p> <p>6.competenza sociale e civica in materia di cittadinanza;</p> <p>7.competenza imprenditoriale;</p> <p>8.competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali.</p>	
<p>TRAGUARDO PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA</p>	<ul style="list-style-type: none">- saper progettare semplici strutture in cemento armato;- conoscere le strutture di fondazione e le opere di sostegno;- saper progettare, applicando la normativa, semplici edifici in muratura portante;- applicare la normativa negli interventi urbanistici e di riassetto o modificazione territoriale- impostare la progettazione secondo gli standard e la normativa urbanistica ed edilizia- riconoscere i principi della legislazione urbanistica e applicarli nei contesti edilizi
<p>OBIETTIVI GENERALI</p>	<ol style="list-style-type: none">1. riconoscere, nei diversi campi disciplinari studiati, i criteri scientifici di affidabilità delle conoscenze e delle conclusioni che vi afferiscono;2. riconoscere gli aspetti geografici, ecologici, territoriali, dell'ambiente naturale ed antropico e le trasformazioni intervenute nel tempo;3. riconoscere il valore e le potenzialità dei beni artistici ed ambientali per una loro corretta

	<p>fruizione e valorizzazione;</p> <p>4. utilizzare le reti e gli strumenti informatici nelle attività di studio, ricerca ed approfondimento disciplinare; orientarsi nella normativa che disciplina i processi produttivi del settore di riferimento, con particolare attenzione sia alla sicurezza sui luoghi di vita e di lavoro sia alla tutela dell'ambiente e del territorio.</p>
--	---