INDIRIZZO: Informatica e telecomunicazioni

ARTICOLAZIONE: Informatica

DISCIPLINA: Tecnologie e progettazioni di sistemi informatici TPSI

Classi: Quarte Sez: tutte

## **COMPETENZA CHIAVE**

- 1.competenza alfabetica funzionale;
- 2.competenza multilinguistica;
- 3.competenza matematica e competenza di base in scienze e tecnologie;

## 4.competenza digitale;

- 5.competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare;
- 6.competenza sociale e civica in materia di cittadinanza;
- 7.competenza imprenditoriale;
- 8.competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali.

## TRAGUARDO PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA

Comprendere i principi fondamentali dell'architettura dei sistemi informatici per lo sviluppo di un prodotto software: lo studente deve essere in grado di comprendere i componenti di un sistema informatico e come questi componenti interagiscono tra loro.

Progettare e realizzare sistemi informatici complessi sistemi informatici, che soddisfino le esigenze degli utenti e dei requisiti tecnici.

Valutare e implementare soluzioni innovative per problemi informatici: Comunicare in modo efficace con gli altri professionisti del settore.

## **OBIETTIVI GENERALI**

Concetti fondamentali di ingegneria del software Ciclo di vita del Software e UML Tecniche e tecnologie per la programmazione concorrente e la sincronizzazione dell'accesso a risorse condivise

Acquisire le conoscenze e le competenze necessarie per progettare e realizzare sistemi informatici complessi.

Comprende i componenti di un sistema informatico e come questi componenti interagiscono tra loro.

Sviluppare le competenze trasversali necessarie per lavorare in modo efficace in un team e risolve problemi complessi. Utilizza il lessico e la terminologia tecnica di settore anche in lingua inglese. Gestire progetti secondo le procedure e gli standard previsti dai sistemi aziendali di gestione della qualità e della sicurezza