

INDIRIZZO: INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI

DISCIPLINA: SISTEMI E RETI Classi: Terze Sez. tutte

<p>COMPETENZA CHIAVE</p> <p>1.competenza alfabetica funzionale;</p> <p>2.competenza multilinguistica;</p> <p>3.competenza matematica e competenza di base in scienze e tecnologie;</p> <p>4.competenza digitale;</p> <p>5.competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare;</p> <p>6.competenza sociale e civica in materia di cittadinanza;</p> <p>7.competenza imprenditoriale;</p> <p>8.competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali.</p>	
<p>TRAGUARDO PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA</p>	<p>Connettere i componenti principali della motherboard; Definire e connettere gli adattatori ai tipici bus di espansione; Utilizzare i principali servizi DOS di lettura e scrittura a video/tastiera; Classificazione delle reti in base alla topologia; Riconoscere i dispositivi di rete; Saper classificare le reti in base all'uso dei mezzi trasmissivi; Crimpare un cavo diretto e un cavo incrociato; Saper distinguere i diversi errori in Ethernet; Saper segmentare una rete.</p>

OBIETTIVI GENERALI	<p>Conoscere le principali tecniche che migliorano le prestazioni dei computer;</p> <p>Capire come si sono evolute le tecniche di elaborazione della memoria;</p> <p>Utilizzare le principali istruzioni in Assembly</p> <p>Riconoscere le funzioni in relazione ai diversi livelli protocollari</p> <p>Confrontare il modello ISO-OSI con il modello TCP-IP</p> <p>Utilizzare la terminologia dei componenti dei cablaggi strutturati</p> <p>Progettare il cablaggio strutturato di un edificio</p> <p>Saper decodificare un indirizzo MAC</p> <p>Individuare le collisioni</p> <p>Classificare le tipologie di Ethernet</p>
--------------------	---