

INDIRIZZO: **Informatica e Telecomunicazioni**

Sez. **tutte**

DISCIPLINA: **INFORMATICA**

Classe: **Terza**

<p><b>COMPETENZA CHIAVE</b></p> <p>1.competenza alfabetica funzionale;</p> <p>2.competenza multilinguistica;</p> <p>3.competenza matematica e competenza di base in scienze e tecnologie;</p> <p><b>4.competenza digitale;</b></p> <p>5.competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare;</p> <p>6.competenza sociale e civica in materia di cittadinanza;</p> <p>7.competenza imprenditoriale;</p> <p>8.competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali.</p>	<p>.</p>
<p><b>TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA</b></p>	<p>Utilizzare le strategie del pensiero razionale negli aspetti dialettici ed algoritmici per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni; sviluppare semplici applicazioni informatiche usando un linguaggio imperativo; realizzare siti web statici; redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali; utilizzare il lessico e la terminologia tecnica di settore anche in lingua inglese.</p>

OBIETTIVI GENERALI	<ul style="list-style-type: none"><li>- Saper analizzare e risolvere problemi semplici e complessi, rappresentando gli algoritmi con pseudo-linguaggio e flow-chart</li><li>- Saper progettare e realizzare in un linguaggio imperativo programmi con sottoprogrammi parametrizzati</li><li>- Saper gestire dati strutturati</li><li>- Saper documentare il software</li><li>- Saper progettare e realizzare pagine web statiche</li></ul>
--------------------	--