

INDIRIZZO: **Informatica e Telecomunicazioni**

Sez: **tutte**

DISCIPLINA: **INFORMATICA**

Classe: **Quarta**

<p>COMPETENZA CHIAVE</p> <p>1.competenza alfabetica funzionale; 2.competenza multilinguistica; 3.competenza matematica e competenza di base in scienze e tecnologie; 4.competenza digitale; 5.competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare; 6.competenza sociale e civica in materia di cittadinanza; 7.competenza imprenditoriale; 8.competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali.</p>	
<p>TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA</p>	<p>Utilizzare le strategie del pensiero razionale negli aspetti dialettici ed algoritmici per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni; sviluppare semplici applicazioni informatiche utilizzando un linguaggio ad oggetti; redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali; utilizzare il lessico e la terminologia tecnica di settore anche in lingua inglese.</p>

OBIETTIVI GENERALI	<ul style="list-style-type: none">- Saper progettare e implementare applicazioni secondo il paradigma ad oggetti, utilizzando diverse strutture dati.- Saper progettare e realizzare interfacce utente.- Saper realizzare applicazioni web con gestione form e validazione dell'input.
--------------------	--