

INDIRIZZO: INFORMATICA Sez tutte

DISCIPLINA: GESTIONE PROGETTO ORGANIZZAZIONE D'IMPRESA

Classe: Quinta

<p><b>COMPETENZA CHIAVE</b></p> <p>1.competenza alfabetica funzionale;</p> <p>2.competenza multilinguistica;</p> <p>3.competenza matematica e competenza di base in scienze e tecnologie;</p> <p><b>4.competenza digitale;</b></p> <p>5.competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare;</p> <p>6.competenza sociale e civica in materia di cittadinanza;</p> <p>7.competenza imprenditoriale;</p> <p>8.competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali.</p>	
<p><b>TRAGUARDO PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA</b></p>	<p>Lo studente sarà proiettato verso l'individuazione e l'implementazione di un modello di struttura organizzativa aziendale efficace, attraverso lo studio dell'individuazione e ottimizzazione dei processi produttivi aziendali, con una gestione del tempo e organizzazione del lavoro in modo efficiente, l'acquisizione di una solida comprensione dei concetti fondamentali della gestione progetto, come il ciclo di vita del progetto, le fasi di inizio, pianificazione, esecuzione, monitoraggio e chiusura .</p> <p>Sviluppo delle soft skills: competenze</p>

	<p>interpersonali come comunicazione, leadership, negoziazione e gestione dei conflitti, fondamentali per la gestione progetto e il lavoro in team.</p>
<p><b>OBIETTIVI GENERALI</b></p>	<p>Identificare una struttura organizzativa aziendale chiara e ben definita, riconoscendo ruoli e responsabilità per ciascun membro del team;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ conoscere il ruolo dell'informazione all'interno dell'organizzazione d'impresa, i meccanismi di coordinamento che regolano le organizzazioni, i concetti chiave di micro e macro economie, le tecnologie informatiche di supporto;</li> <li>▪ conoscere i principi della gestione dei processi aziendali, le fasi del ciclo di vita del processo, vari sistemi gestionali, le norme per la qualità del prodotto, in particolare modo per i prodotti software.</li> </ul> <p>Comprendere cos'è un progetto, quali sono gli elementi che interagiscono nel sistema;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ individuare software di project management, comprendere le tecniche per la documentazione, la revisione, la tracciabilità di un progetto;</li> <li>▪ conoscere strumenti software per il testing di funzionalità, integrazione, sicurezza.</li> <li>▪ Conoscere il ciclo di vita di un prodotto informatico/servizio</li> </ul>

Conoscere le norme per la tutela della salute e della sicurezza nei luoghi di lavoro, dl.81/2008, Testo unico sulla sicurezza.

- Conoscere le regole per la prevenzione degli infortuni e per la valutazione dei rischi.